



Conceição do Coité - Ba.

Poder Legislativo

Gabinete da Vereadora - Luzia da Saúde

INDICAÇÃO Nº 140 /2025

Indica a construção de praça no Povoado de Serra Vermelha, no distrito de Salgadália.

CONSIDERANDO:

A existência de **RECURSOS** na Lei Orçamentária de 2025, através da Unidade Orçamentária nº 15451.020.1.014 – **CONSTRUÇÃO E AMPLIAÇÃO DE PRAÇAS, QUIOSQUES, PARQUES, VIVEIROS E JARDINS** – Secretaria Municipal de Infraestrutura;

Promoção de lazer e bem estar: A praça será um espaço destinado ao lazer, ao descanso e à prática de atividades físicas, possibilitando momentos de descontração para pessoas de todas as idades. Em áreas rurais, como Serra Vermelha, esse tipo de equipamento público é essencial para fomentar o convívio social e o bem-estar coletivo.

Valorização da comunidade: A presença de uma praça contribuirá para a valorização do povoado, promovendo uma ocupação mais ordenada do território, além de fortalecer a identidade local e criar um ponto de referência para a população.

Incentivo à Cultura e à Socialização: A praça poderá ser utilizada para pequenas apresentações culturais, eventos comunitários, feiras locais e outras atividades que reforcem os laços entre os moradores e incentivem manifestações artísticas e tradicionais da região.

Benefício Intergeracional: O espaço atenderá crianças, jovens, adultos e idosos, com a possibilidade de instalação de brinquedos, bancos, arborização e áreas de sombra, promovendo um ambiente acolhedor para encontros e interações saudáveis.

Indica ao Poder Executivo Municipal a construção de praça no Povoado de Serra Vermelha, em Salgadália, visando o desenvolvimento cultural, social e econômico da comunidade, garantindo um local seguro e aconchegante aos moradores nos momentos de lazer.

Dê-se conhecimento desta Indicação, quando aprovada, ao **Prefeito Municipal de Conceição do Coité/BA**, conforme art.65, § 4º, do Regimento Interno.

Sala das Sessões da Câmara Municipal
Conceição do Coité, 10/04/2025

LUZIA BONFIM DE SANTANA LIMA –PT
Vereadora